

TITOLO	PRONTI VIA SI PROGRAMMA	PRONTI VIA SI COSTRUISCE PROGRAMMANDO	WEB APP PER INCLUDERE E COSTRUIRE	I MATTONCINI PER LA STAMPA 3D E LASERCUT
DESTINATARI	DOCENTI INFANZIA DOCENTI CLASSE 1 / 2 / 3 PRIMARIA	DOCENTI 4 E 5	DOCENTI CURRICOLARI E DOCENTI DI SOSTEGNO	DOCENTI
N, PARTECIPANTI	20	20	20	20
OBIETTIVI	AVVIO BASI PROGRAMMAZIONE UNPLUGGED E PLUGGED UTILIZZO BEEBOT NEL PIANO DELLE ATTIVITÀ METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	CONOSCERE LEGO BRICQ UTILIZZO IN RELAZIONE AL PIANO DELLE ATTIVITÀ METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	UTILIZZARE WEB APP E PIATTAFORME PER PRODURRE MATERIALE ACCESSIBILE E PERSONALIZZATO METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	CONOSCERE RISORSE ONLINE PER COSTRUIRE MATERIALE DA STAMPARE E TAGLIARE METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE
periodo	Maggio 23 marzo 24	Giugno 23 – aprile / maggio 24	Giugno / settembre	giugno /settembre
1 INCONTRO	PRESENTAZIONE DIGICOMP 2.2. E DIGCOMPEDU INTRODUZIONE BEE BOT	PRESENTAZIONE DIGICOMP 2.2. E DIGCOMPEDU SCOPERTA DEL MATERIALE PRESENTAZIONE PIATTAFORMA	PRESENTAZIONE DIGICOMP 2.2. E DIGCOMPEDU PRESENTAZIONE PIATTAFORME E WEB APP	PRESENTAZIONE DIGICOMP 2.2. E DIGCOMPEDU PRESENTAZIONE DELLE TAPPE DEL PROCESSO DI STAMPA
2 INCONTRO	PROGRAMMAZIONE DI BASE PROGRAMMAZIONE UNPLUGGED	PROGRAMMAZIONE DI BASE COSTRUZIONE DI OGGETTO IN RELAZIONE A MODELLO	REALIZZAZIONE DI ATTIVITÀ PREDISPOSIZIONE DI UNA BANCA DATA DI RISORSE SECONDO MODELLO FORNITO APPROFONDIMENTO	PRESENTAZIONE PIATTAFORME E RISORSE DEDICATE
3 INCONTRO	PROGRAMMAZIONE AVANZATA PROGRAMMAZIONE DI ATTIVITÀ IN RELAZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE ANNUALE	PROGRAMMAZIONE DI ATTIVITÀ IN RELAZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE ANNUALE	IMPLEMENTAZIONE ATTIVITÀ IN RELAZIONE AL PIANO EDUCATIVO DELLA CLASSE / ALUNNO	APPROFONDIMENTO RISORSE COSTRUZIONE DI OGGETTI ANALISI PRODOTTI VERIFICA DI QUANTO REALIZZATO
SPERIMENTAZIONE 4 INCONTRO	REALIZZAZIONE ATTIVITÀ IN CLASSE CON EVENTUALE TUTORAGGIO INCONTRO COLLETTIVO O IN PRESENZA IN CLASSE/SEZIONE	REALIZZAZIONE ATTIVITÀ IN CLASSE CON EVENTUALE TUTORAGGIO INCONTRO COLLETTIVO O IN PRESENZA IN CLASSE/SEZIONE	REALIZZAZIONE ATTIVITÀ IN CLASSE CON EVENTUALE TUTORAGGIO INCONTRO COLLETTIVO O IN PRESENZA IN CLASSE/SEZIONE	APPROFONDIMENTO RISORSE COSTRUZIONE DI OGGETTI ANALISI PRODOTTI VERIFICA DI QUANTO REALIZZATO
5 INCONTRO	REVISIONE DELLE PROPOSTE PREDISPOSIZIONE DI ULTERIORI ATTIVITÀ FEEDBACK E VALUTAZIONE PERCORSO	REVISIONE DELLE PROPOSTE PREDISPOSIZIONE DI ULTERIORI ATTIVITÀ FEEDBACK E VALUTAZIONE PERCORSO	REVISIONE DELLE PROPOSTE PREDISPOSIZIONE DI ULTERIORI ATTIVITÀ FEEDBACK E VALUTAZIONE PERCORSO	APPROFONDIMENTO RISORSE COSTRUZIONE DI OGGETTI ANALISI PRODOTTI VERIFICA DI QUANTO REALIZZATO
PRODOTTI	REALIZZAZIONE DI MATERIALE PER PERCORSI UNPLUGGED COSTRUZIONE DI PANNELLI PERCORSI TEMATICI LESSON PLAN ATTIVITÀ	REALIZZAZIONE MODELLI DIGITALSTORITELLING LESSON PLAN ATTIVITÀ	LESSON PLAN ATTIVITÀ	PROGETTI